

Awans – zostań marszałkiem Polski

Awans – Zostań marszałkiem Polski to gra edukacyjna, która w atrakcyjny sposób ułatwia poznanie dystynkcji obowiązujących w Wojsku Polskim w 1939 r. Jej pierwsze wydanie było jednym z elementów obchodów 70. rocznicy wybuchu II wojny światowej. Wychodząc naprzeciw zgłaszanym postulatом, przygotowaliśmy całkowicie nowe wydanie *Awansu*. Gra została rozszerzona – do dotychczasowych talii z naramiennikami wojsk lądowych i Marynarki Wojennej dołączono talię „lotniczą”. Zmodyfikowano także zasady gry, dodając specjalne karty Żandarmerii Wojskowej oraz wariant dla trzech graczy. Gra została także całkowicie przeprojektowana graficznie – m.in. na kartach przedstawiono zdjęcia oryginalnych naramienników. Dołączone do gry opracowanie zawiera, oprócz zasad gry bogato ilustrowany i przejrzysty przewodnik po polskich mundurach wojskowych sprzed wybuchu wojny. Istotnym uzupełnieniem jest galeria 17 postaci – bohaterów wojny 1939 r. Reprodukjom archiwalnych fotografii towarzyszy nie tylko biogram danej postaci, ale także opis pozwalający odczytać dystynkcje znajdujące się na mundurze danej postaci. Dzięki informacjom zawartym w tym opracowaniu każdy będzie potrafił odczytać zdjęcia przedwojennych oficerów i przekona się, że na najsłynniejszych zdjęciach Witolda Pileckiego wcale nie jest on rotmistrzem...



Gra do nabycia w punktach sprzedaży IPN oraz w księgarni internetowej ipn.poczytaj.pl



Pliki do pobrania

[Instrukcja PL \(pdf, 5.75 MB\)](#)